Сценарий:

К месту работ подъезжает машина (движение аватара на машине создавать НЕ нужно), затем аватар подходит к нескольким местам, вращает или управляет элементами и видит результат в виде эффектов или анимаций.

Необходимые условия:

1. Можно управлять своим аватаром
2. Добавлены все объекты из приложенных файлов
3. Все объекты либо адекватно раскрашены либо имеют нормальную текстуру
4. Для объектов созданы анимации
5. Для усиления эффектов используется система частиц
6. Общий ландшафт создан при помощи Terrain
7. На ландшафт добавлены деревья, трава и другие детали
8. Для управления анимацией или другими событиями используется UI
9. Создана кнопка для закрытия всего проекта

Дополнительные условия (для зачета не обязательны, дают дополнительные баллы):

1. В симуляции есть начальное меню вызываемое UI кнопкой или нажатием на клавишу. Меню позволяет перезапустить симуляцию или выйти из программы
2. Системы частиц выглядят реалистично
3. Для активации событий используются не только UI элементы, но и триггеры
4. При активации UI элементов проверяется положение аватара и в зависимости от него событие запускается, либо не запускается